«Согласовано»

И.о. председателя И.Ф.Лебедева

Информационная справка о внедрении современных игровых технологий и улучшения материально-технической базы

(по состоянию на 26.04.2023)

I. Статистическая часть

А) по современным игровым технологиям

Количество образовательных организаций, реализующих программы дошкольного образования, ед.	Количество зданий, в которых реализуется программа дошкольного образования, ед.	Оснащены современными игровыми технологиями, ед. (по зданиям)			Профинансировано из бюджета субъекта Российской Федерации, тыс.рублей			Профинансировано из бюджета муниципального образования, тыс.рублей		
		до 50 %	от 51 % до 80 %	от 81 % до 100 %	2020	2021	2022	2020	2021	2022
19 (7 ДОО, 10 структурных подразделений, 2 филиала при общеобразовательных ОО)	35	18	11	6	13 692	186 536	134 051			

Б) по улучшению материально-технической базы ДОО для развития познавательных и творческих способностей каждого ребенка

Количество образовательных организаций, реализующих программы дошкольного образования, ед.	Количество зданий, в которых реализуется программа дошкольного образования, ед.	Профинансировано из бюджета субъекта Российской Федерации, тыс.рублей			Профинансировано из бюджета муниципального образования, тыс.рублей		
		2020	2021	2022	2020	2021	2022

19 (7 ДОО, 10 структурных подразделений, 2 филиала при общеобразовательных ОО)	35	2125809,9	6 358 92	2 189 671,45			

II. Описательная часть

1.Меры, реализуемые по внедрению технологий и улучшению материально-технической базы

организация «мастер-классов», педагогических мастерских, практико-ориентированные семинары по внедрению игровых технологий для педагогов ДОУ по освоению инновационных образовательных технологий: 2020 год- «Использование современных педагогических технологий в развитии творческих способностей детей»; 2022 год, «Ритмопластика как инновационный метод работы с детьми дошкольного возраста в условиях реализации ФГОС ДО», «Организация образовательной деятельности обучающихся с ОВЗ и инвалидностью с применением дистанционных образовательных технологий», «Использование ритмопластики в работе с дошкольниками, интеграция ритмопластики во все образовательные области», «Эффективные образовательные практики: от методических решений к успеху каждого ребёнка», мастер-класс «Обучение игре на музыкальных инструментах – бумвокерс».

Обновление спортивного и игрового оборудования на прогулочных участках.

Оснащение развивающей предметно-пространственной среды (РППС) современным игровым оборудованием, дидактическими пособиями, отвечающими необходимым санитарно-гигиеническим требованиям и задачам основной образовательной программы, реализуемой в ДОО.

Повышение квалификации педагогического коллектива в области использования ИКТ через организацию обучения педагогов ДОУ компьютерным технологиям.

2. Игровые технологии (традиционные и инновационные) использующиеся в образовательной деятельности ДОО: в образовательной деятельности ДОО применяются следующие игровые технологии: здоровьесберегающие, нейротехнология, ОТСМ ТРИЗ, метод проектов, ИКТ, технология исследовательской деятельности, технология развивающего обучения, технология «Портфолио», социо-игровые технологии (Е.Е.Шулешко, А.П.Ершова, В.М.Букатов), квест-технологии (преодоление препятствий, путешествия), проблемные игровые ситуации, развивающие игры (пазлы, бродилки, лото, домино, лепбуки, бизиборды), сюжетно-ролевые игры, сказкотерапия, песочная анимация (рисование песком), конструктивные игры (Лего-конструирование и др.), логоритмика, речевые и пальчиковые игры, игроритмические упражнения и музыкально-дидактические игры, использование информационно-коммуникационных технологий (красочные презентации, видеофильмы, мультимедийные пособия, интерактивные и компьютерные игры), логические игры – головоломки, игры-экспериментирования, игровые тренинги, игровые наборы для раннего развития по методике Фридриха Фребеля, цветные счётные палочки Кюизенера, логические блоки Дьенеша.

С детьми дошкольного возраста используемое следующие современные игровые технологии: (интерактивные: стол и проекционный комплект, интерактивная карта мира, учебно-игровые комплекты «Дары Фрёбеля», «Воскобовича», «Палочки Кюизенера», , лаборатории «ФИКСИЛАБ» в ассортименте).

3. Интерактивное оборудование, используемое в работе с детьми дошкольного возраста (интерактивные: столы, панели, доски и проекционные комплекты, песочницы; полы; стены; скалодромы; учебно-игровые терминалы и комплексы; цифровые лаборатории; детские киностудии и мультипликации):

интерактивный программно-аппаратный комплекс «Колибри», программно-аппаратный комплекс «Кубик», мультимедийное оборудование (экран, проектор), световая песочница, интерактивный стол SKY, интерактивные столы, проекторы, песочницы для групповых помещений.

Оборудование сенсорной комнаты (набор мягких модулей, музыкальный центр, набор CD для релаксации, генератор ультразвукового распыления эфирных масел, набор эфирных масел, пуфик кресло с гранулами, воздушно-пузырьковые трубки, комплект зеркальных панелей, фиброптическая занавесь с источником света, звукоактивированный световой проектор, проектор со встроенным ротатором, колесо спецэффектов жидкое, напольный фиброптический ковер, пучок фиброптических волокон с боковым свечением, источник света к фиброптическому волокну в тумбе, зеркальный шар с мотором, источник света к зеркальному шару, настенное интерактивное панно (имитация светового тоннеля), напольный фиброптический модуль, настенное интерактивное панно (звездный фон), светильник (имитация мини-аквариума), шар зеркальный, светильник ультрафиолетовый, волшебная нить с контролером.

4.Программное обеспечение (позволяет организовывать работу специализированных установок, подойдёт для запуска игровых программ, может идти в базовой комплектации к терминалам, интерактивным столам, экранам или использоваться отдельно) применяемое для реализации инновационных (цифровых интерактивных) игровых технологий: интерактивный программно-аппаратный комплекс «Колибри»: интерактивный редактор начального уровня «Перо»; комплекс интерактивных развивающих и обучающих игр «Волшебная поляна»; интерактивный редактор и игровой центр «Сова»; комплекс интерактивных занятий «Инженерная школа».

Программно-аппаратный комплекс «Кубик»: комплекс интерактивных игр «Страна чудес»; комплекс интерактивных обучающих игр «Безопасность: ПДД»; сенсор движений.

Программное обеспечение SKY INTERAKTIV (базовая комплектация интерактивного стола) применяемое для реализации инновационных (цифровых интерактивных) игровых технологий.

5.Рекомендации по улучшению материально-технической базы ДОО для развития познавательных и творческих способностей каждого ребенка:

1.Руководителям филиалов и структурных подразделений при общеобразовательных школах проанализировать материально-техническую базу и предусмотреть мероприятия по ее улучшению в части приобретения для ДОО (интерактивное оборудование, используемое в работе с детьми дошкольного возраста (интерактивные: столы, панели, доски и проекционные комплекты, песочницы; полы; стены; учебно-игровые терминалы и комплексы; цифровые лаборатории; детские киностудии и мультипликации);

2.Для укрепления материально-технической базы ДОУ привлекаются бюджетные субсидии (Госстандарт и средства депутатов) и внебюджетные средства.

3.Принимать участие в конкурсах на получение денежных премий.